

Stadt Stutensee

Ortsverwaltung Spöck . Postfach 12 62 . 76289 Stutensee

An die
Bürgerinnen und Bürger
aus Stutensee

E I N L A D U N G

Sehr geehrte Frau Ortschaftsrätin,
sehr geehrter Herr Ortschaftsrat,

aufgrund des § 34 Abs. 1 i.V.m § 72 der Gemeindeordnung für Baden-
Württemberg (GemO) berufe ich hiermit die Mitglieder des

Ortschaftsrates Spöck

zu einer

öffentlichen Sitzung
am Mittwoch, 10.04.2019 um 19.00 Uhr,
im Stadtteil Spöck, Ortsverwaltung - Sitzungssaal,

ein.

Die Tagesordnung zu dieser Sitzung ist angeschlossen.

In der Erwartung, alle Mitglieder des Ortschaftsrates bei der Sitzung
begrüßen zu können, verbleibe ich

mit freundlichen Grüßen

gez.

Karin Vogel
Ortsvorsteherin

Ortsverwaltung Spöck

Spechaa Straße 11
76297 Stutensee

E-Mail: spoeck@stutensee.de
Internet: www.stutensee.de

Frau Karin Vogel

Telefon (07244) 969-126
Telefax (07244) 969-109

Unser Zeichen:
025.321 RG

02.04.2019

Wir sind für Sie da !

Ortsverwaltung:

Mo. - Fr. 09.00 - 11.30 Uhr
Do. 15.00 - 18.00 Uhr

Ortsvorsteherin:

Do. 16.00 - 18.00 Uhr
und nach Vereinbarung

Sie erreichen uns mit öffentl. Verkehrsmitteln:

Stadtbahn S 2, Haltest.elle
"Richard-Hecht-Schule"
Buslinie 123, Haltestelle "Albert-
Schweitzer-Str."

Große Kreisstadt Stutensee



TAGESORDNUNG

für die öffentliche Sitzung des Ortschaftsrates Spöck am Mittwoch, den 10. April 2019, 19.00 Uhr, im Stadtteil Spöck, Ortsverwaltung, Sitzungssaal

1. Bekanntgaben
2. Fragestunde für Bürgerinnen und Bürger
3. Naturschutz- und Landschaftspflege in Spöck
 - Vortrag über die Arbeiten durch die Besitzer vom Storchenhof aus Dettenheim
4. Verkehrssituation in Spöck
 - Sachstandsbericht Ordnungsamt
5. Umbaumaßnahmen in der Richard-Hecht-Schule in Spöck
6. Kinderspielplatz Teichäckerweg
7. Seniorenwohnen und -pflege
 - weitere Vorgehensweise
8. Straßenfest 2019
 - Sachstandsbericht
9. Beurteilung aktueller Bauanträge nach §§ 31, 34 und 35 BauGB
 - Vorstellung der Bauvorhaben
10. Bestätigung der Sitzungsniederschriften
11. Fragestunde für Ortschafts- und Stadträte